



Taça UA

Alexandre Regalado, Bernardo Borges, Diego Aguilar,
Gonçalo Simões, Mateus Rocha
Orientadores: Carlos Costa, Osvaldo Pacheco
Colaborador: João Luís
Projeto em Engenharia Informática, 3º ano, LEI.

2026



TAÇA UA



AAUAV

A Taça UA é uma plataforma web para gerir competições desportivas universitárias da Universidade de Aveiro, centralizando calendários, resultados, equipas e classificações numa solução escalável.

Metodologia

- O sistema foi desenvolvido com uma arquitetura modular, separando a interface pública, o painel administrativo e os serviços responsáveis pela gestão dos dados.
- A plataforma permite criar competições, configurar modalidades, gerir equipas e jogos, registar resultados e disponibilizar classificações atualizadas aos participantes.
1. Levantamento dos requisitos junto da AAUAV;
 2. Modelação das entidades principais: competições, modalidades, jogos, equipas e resultados;
 3. Desenvolvimento de um painel administrativo para gestão da competição;
 4. Criação de um painel público para consulta de calendários, resultados e classificações;
 5. Validação da plataforma com cenários reais de utilização.
- Com as fases iniciais do projeto, chegámos à seguinte arquitetura:

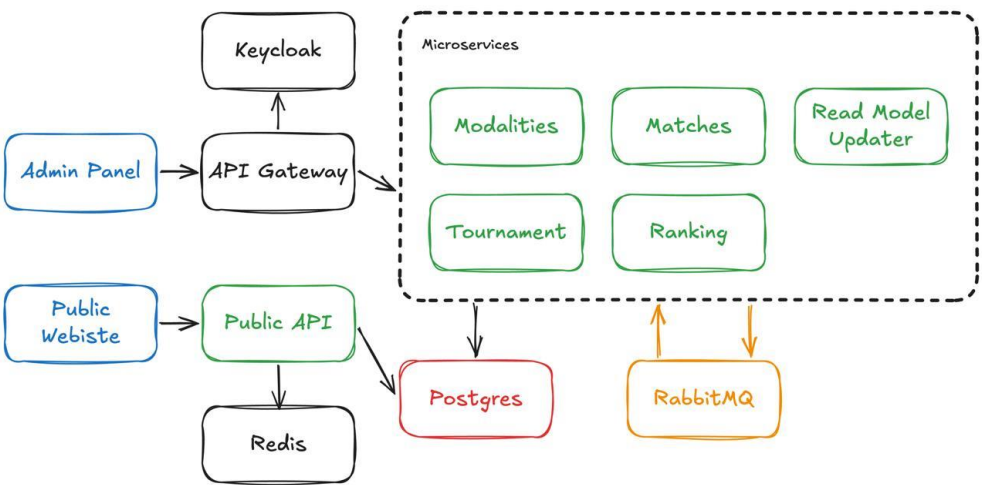


Fig1. Diagrama da arquitetura.

Solução

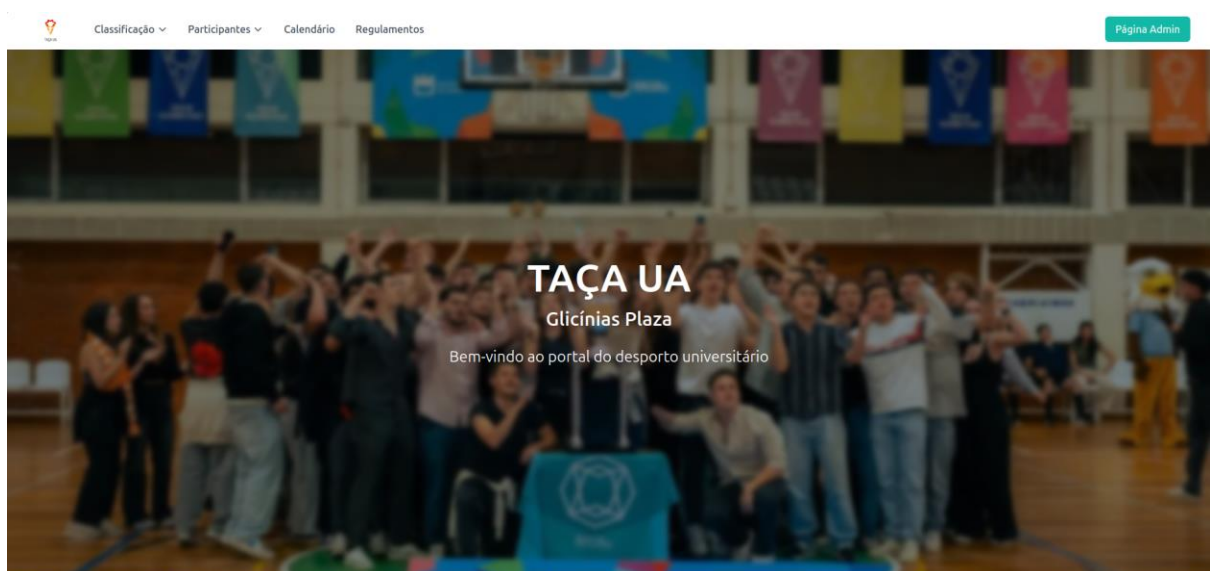


Fig2. Website Público da Taça UA.

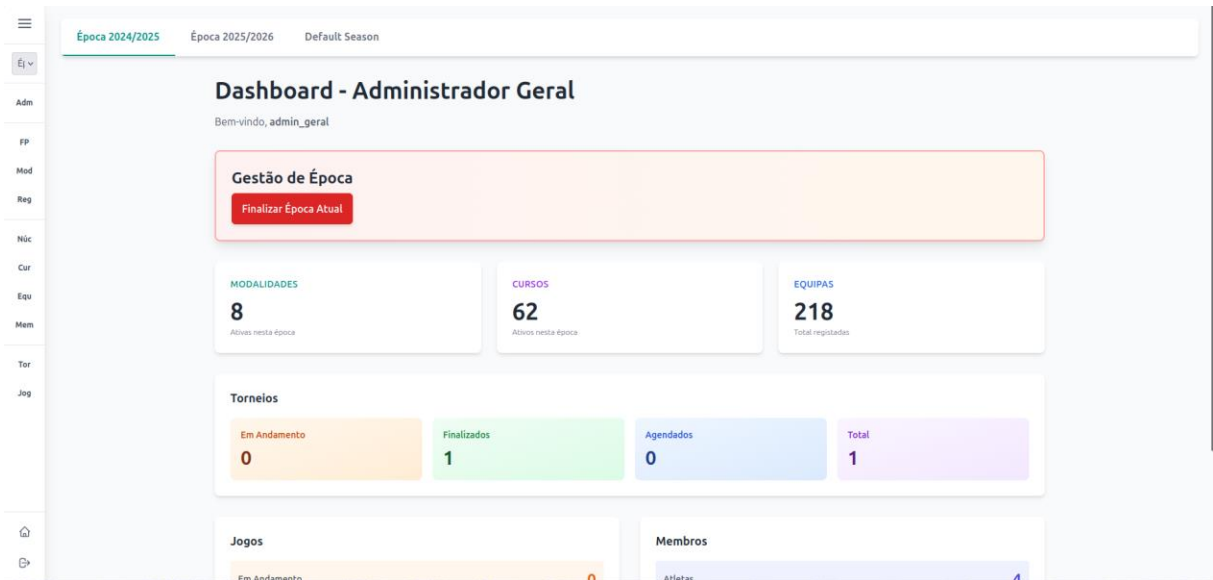


Fig3. Dashboard Administrativa da Taça UA.

- Foram criados dois frontends, cada um com a suas funcionalidades principais:
- Painel publico: interface de leitura para o público
 - Painel administrativo: interface de gestão de torneios e equipas.

- Algumas das funcionalidades principais do nosso sistema incluem:
- Gestão centralizada de competições, equipas e jogos;
 - Publicação automática de resultados;
 - Rankings atualizados em tempo real;
 - Separação entre painel administrativo e interface pública;
 - API preparada para integração com outros sistemas.

Testes

- Foram realizados testes de usabilidade com utilizadores reais, com os seguintes resultados:
- Aplicação do questionário **System Usability Scale (SUS)**;
 - Obtida uma pontuação média de **80.7**, superior ao limiar de 68 pontos que classifica uma plataforma como usável.

Conclusão

Concluimos o projeto com uma plataforma funcional, documentada e com cobertura de testes de usabilidade. A solução cobre o ciclo completo da competição e está preparada para ser adotada na próxima edição da Taça UA.

