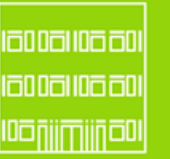




AAUAV



universidade
de aveiro



deti

Taça UA

M5: Demo + Poster + Vídeo

Bernardo Borges 103592
Alexandre Regalado 124574
Mateus Rocha 122949
Diego Aguilar 117122
Gonçalo Simões 119412



Índice



● **Vídeo**

● **Poster**

● **Demo**





Vídeo





Poster





Taça UA

Alexandre Regalado, Bernardo Borges, Diego Aguilar,
Gonçalo Simões, Mateus Rocha

Orientadores: Carlos Costa, Osvaldo Pacheco

Colaborador: João Luís

Projeto em Engenharia Informática, 3º ano, LEI.

2026



TAÇA UA



AAUAU

A Taça UA é uma plataforma web para gerir competições desportivas universitárias da Universidade de Aveiro, centralizando calendários, resultados, equipas e classificações numa solução escalável.

Metodologia

O sistema foi desenvolvido com uma arquitetura modular, separando a interface pública, o painel administrativo e os serviços responsáveis pela gestão dos dados.

A plataforma permite criar competições, configurar modalidades, gerir equipas e jogos, registar resultados e disponibilizar classificações atualizadas aos participantes.

1. Levantamento dos requisitos junto da AAUAU;
2. Modelação das entidades principais: competições, modalidades, jogos, equipas e resultados;
3. Desenvolvimento de um painel administrativo para gestão da competição;
4. Criação de um painel público para consulta de calendários, resultados e classificações;
5. Validação da plataforma com cenários reais de utilização.

Com as fases iniciais do projeto, chegámos à seguinte arquitetura:

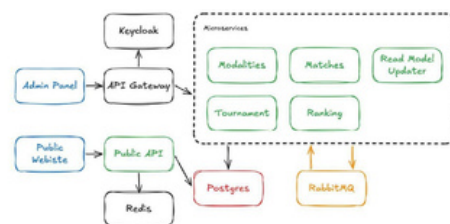


Fig1. Diagrama da arquitetura.

Solução

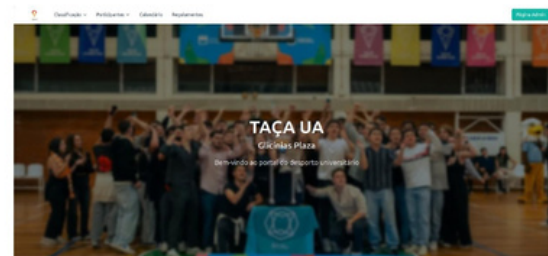


Fig2. Website Público da Taça UA.

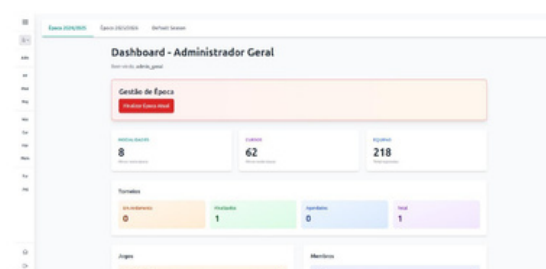


Fig3. Dashbord Administrativa da Taça UA.

Foram criados dois frontends, cada um com a suas funcionalidades principais:

- Painel público: interface de leitura para o público
- Painel administrativo: interface de gestão de torneios e equipas.

Algumas das funcionalidades principais do nosso sistema incluem:

- Gestão centralizada de competições, equipas e jogos;
- Publicação automática de resultados;
- Rankings atualizados em tempo real;
- Separação entre painel administrativo e interface pública;
- API preparada para integração com outros sistemas.

Testes

Foram realizados testes de usabilidade com utilizadores reais, com os seguintes resultados:

- Aplicação do questionário System Usability Scale (SUS);
- Obtida uma pontuação média de 80.7, superior ao limiar de 68 pontos que classifica uma plataforma como usável.

Conclusão

Concluimos o projeto com uma plataforma funcional, documentada e com cobertura de testes de usabilidade. A solução cobre o ciclo completo da competição e está preparada para ser adotada na próxima edição da Taça UA.

aeTua

universidade de aveiro
theoria poiesis praxis

deti departamento de electrónica,
telecomunicações e informática



Taça UA

Alexandre Regalado, Bernardo Borges, Diego Aguilar,
Gonçalo Simões, Mateus Rocha

Orientadores: Carlos Costa, Osvaldo Pacheco

Colaborador: João Luís

Projeto em Engenharia Informática, 3º ano, LEI.

2026



TAÇA UA



AAUAU

A Taça UA é uma plataforma web para gerir competições desportivas universitárias da Universidade de Aveiro, centralizando calendários, resultados, equipas e classificações numa solução escalável.

Metodologia

O sistema foi desenvolvido com uma arquitetura modular, separando a interface pública, o painel administrativo e os serviços responsáveis pela gestão dos dados.

A plataforma permite criar competições, configurar modalidades, gerir equipas e jogos, registar resultados e disponibilizar classificações atualizadas aos participantes.

1. Levantamento dos requisitos junto da AAUAU;
2. Modelação das entidades principais: competições, modalidades, jogos, equipas e resultados;
3. Desenvolvimento de um painel administrativo para gestão das competições;

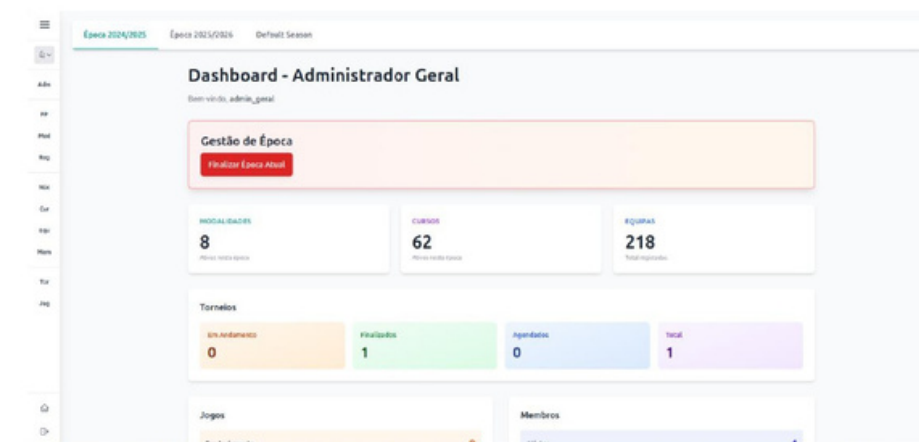


Fig3. Dashbord Administrativa da Taça UA.

Foram criados dois frontends, cada um com a suas funcionalidades principais:

- Painel publico: interface de leitura para o público



Metodologia

O sistema foi desenvolvido com uma arquitetura modular, separando a interface pública, o painel administrativo e os serviços responsáveis pela gestão dos dados.

A plataforma permite criar competições, configurar modalidades, gerir equipas e jogos, registar resultados e disponibilizar classificações atualizadas aos participantes.

1. Levantamento dos requisitos junto da AAUAU;
2. Modelação das entidades principais: competições, modalidades, jogos, equipas e resultados;
3. Desenvolvimento de um painel administrativo para gestão da competição;
4. Criação de um painel público para consulta de calendários, resultados e classificações;
5. Validação da plataforma com cenários reais de utilização.

Com as fases iniciais do projeto, chegámos à seguinte arquitetura:

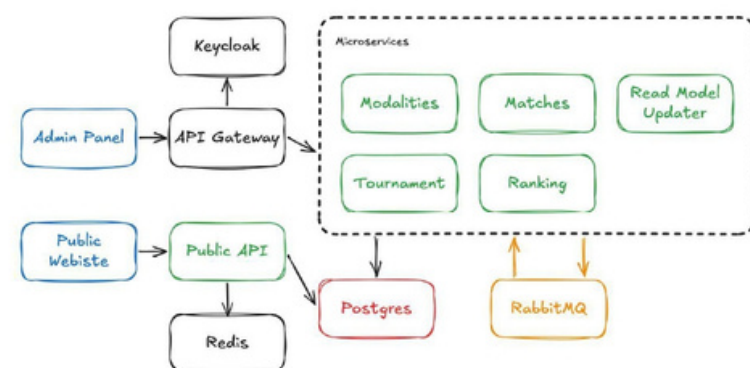


Fig1. Diagrama da arquitetura.

Solução

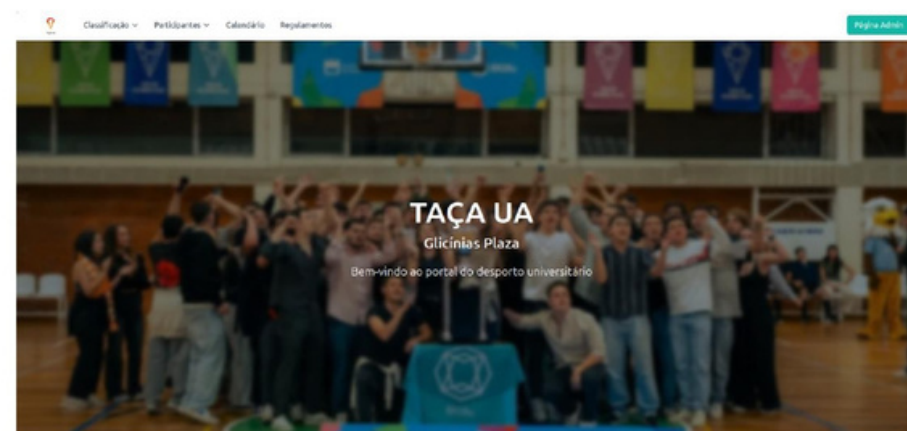


Fig2. Website Público da Taça UA.

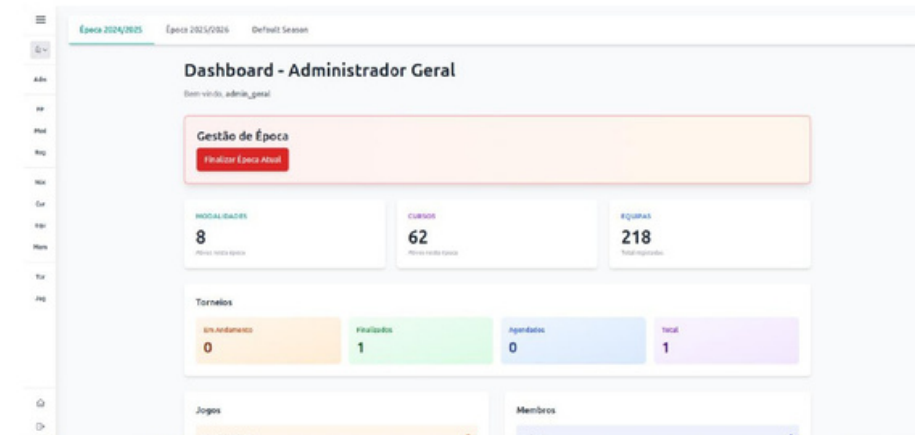


Fig3. Dashbord Administrativa da Taça UA.

Foram criados dois frontends, cada um com a suas funcionalidades principais:

- Painel público: interface de leitura para o público
- Painel administrativo: interface de gestão de torneios e equipas.

Algumas das funcionalidades principais do nosso sistema incluem:

- Gestão centralizada de competições, equipas e jogos;
- Publicação automática de resultados;
- Rankings atualizados em tempo real;
- Separação entre painel administrativo e interface pública;
- API preparada para integração com outros sistemas.

Testes

Foram realizados testes de usabilidade com utilizadores reais, com os seguintes resultados:

- Aplicação do questionário **System Usability Scale (SUS)**;
- Obtida uma pontuação média de **80.7**, superior ao limiar de 68 pontos que classifica uma plataforma como usável.

Conclusão

Concluimos o projeto com uma plataforma funcional, documentada e com cobertura de testes de usabilidade. A solução cobre o ciclo completo da competição e está preparada para ser adotada na próxima edição da Taça UA.



Demo

7964e887-ad36-4f78-bf0e-6e5326bc507f_Regulamento B... 1 / 5 100%

 **TacaUa Final Demo**
Alexito_Player



 **FIFA**
FEDERATION INTERNATIONALE DE FOOTBALL ASSOCIATION

Regulamento Especifico de Modalidade
Taça UA 2025/2026

Normas Especificas da Modalidade
Basquetebol 3x3

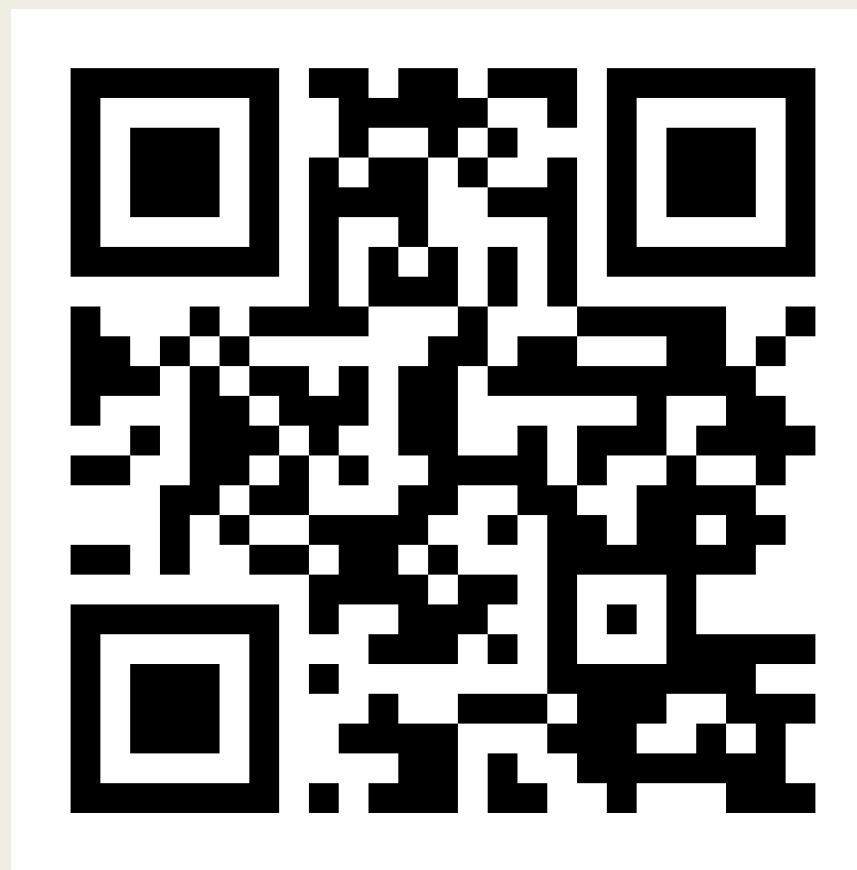
Watch on  YouTube

Links importantes

Microsite



Organização



Jira



**Obrigado pela
atenção**