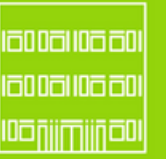




AAUAV



universidade
de aveiro



deti

Taça UA

Construção da Solução (MVP)

Bernardo Borges 103592
Alexandre Regalado 124574
Mateus Rocha 122949
Dinis Sousa 119500
Diego Aguilar 117122
Gonçalo Simões 119412



O que é a Taça UA

1 Uma das **maiores competições** desportiva informal universitária em Portugal.

2 +7000 participantes, +20 modalidades, promovida pela AAUA Av.

3 Necessidade crescente de **gestão digital** e **comunicação** moderna.

4 Projeto surge para **modernizar e otimizar** todo o processo.

Objetivos



Centralizar informação da competição (resultados, classificações, calendários).



Melhorar a experiência dos **participantes** e do **público**.



Aumentar a transparência com dados em **tempo real**.



Criar base sólida para **futuras funcionalidades** (inscrições, estatísticas, etc.).

State of Art

Critério	FADU	Taça UA	Taça UA (Projeto)
Gestão de torneios / modalidades	SIM	PARCIAL	SIM
Gestão por Núcleos	NÃO	GESTÃO INFORMAL	SIM
Hierarquia Administrativa	NÃO	GESTÃO INFORMAL	SIM
Agendamento de Jogos	SIM	MANUAL	SIM
Registo de resultados	SIM	REDES SOCIAIS	SIM
Pontuação automática por modalidade	NÃO	EXCEL	SIM

State of Art

Critério	FADU	Taça UA	Taça UA (Projeto)
Classificação geral intermodalidades	NÃO	EXCEL	SIM
Inscrição de atletas	SIM	FORMS	SIM
Validação de sócios	NÃO	MANUAL	MANUAL
Fichas de Jogo (PDF)	NÃO	MANUAL	EM FALTA
Histórico multi-epoca	SIM	EXCEL	SIM
Calendário público com filtros	SIM	NÃO	SIM

Recolha de Requisitos

1 **Comunicação** com o cliente/orientadores

2 **Análise** do sistema atual da Taça UA

3 **Análise** de sistemas semelhantes (FADU)

Atores - Admins



Zach Daniel
Administrador Geral



Lahra Cough
Administrador Geral



Teelor Shift
Administradora de Núcleo

Atores – Público



Michael Hundt
Participante na Taça UA



Clara Almeida
Utilizadora Publica

Administrador Geral



1

Gestão da Estrutura da Competição

Criar / editar / remover cursos, Criar / configurar modalidades, Iniciar e terminar épocas desportivas, Criar e configurar torneios, Definir sistema de pontuação

2

Gestão de Utilizadores

Criar / editar / remover Administradores de Núcleo, Atribuir Administradores de Núcleo a cursos, Carregar ficheiro de sócios da AAUAv

3

Gestão Operacional das Modalidades

Agendar / editar jogos (equipas, data, hora, local), Gerir calendário completo da modalidade, Registrar / atualizar resultados, Terminar torneios oficialmente

4

Gestão de Documentação

Gerir e publicar regulamentos gerais, Gerir e publicar regulamentos por modalidade

Administrador de Núcleo



1

Gestão de Curso

Criar e gerir estudantes/jogadores, Confirmar se jogadores são sócios (via sistema), Criar e gerir equipas por modalidade

2

Gestão de Participantes

Inscriver atletas nas equipas, Atribuir número mecanográfico, Validar elegibilidade dos atletas

3

Gestão Operacional das Modalidades

Selecionar jogadores que vão participar num jogo, Atribuir números de equipamento, Adicionar comentários sobre o jogo
Gerar ficha de jogo em PDF



1

Acesso à Informação da Competição

Consultar calendário geral, Filtrar calendário por modalidade ou curso, Ver classificações (modalidades, cursos e geral), Ver resultados atualizados, Ver jogos do dia

2

Acesso à Documentação

Ver regulamentos, Ver histórico de competições (anos anteriores)

Requisitos Não Funcionais

1

Usabilidade

Deve apresentar um design intuitivo, sem necessidade de refresh manual e com um máximo de 4 clicks para funcionalidades principais

2

Desempenho

Tempo de resposta máximo de 2s para 95% dos pedidos, com uso de cache para reduzir carga de pedidos

3

Compatibilidade

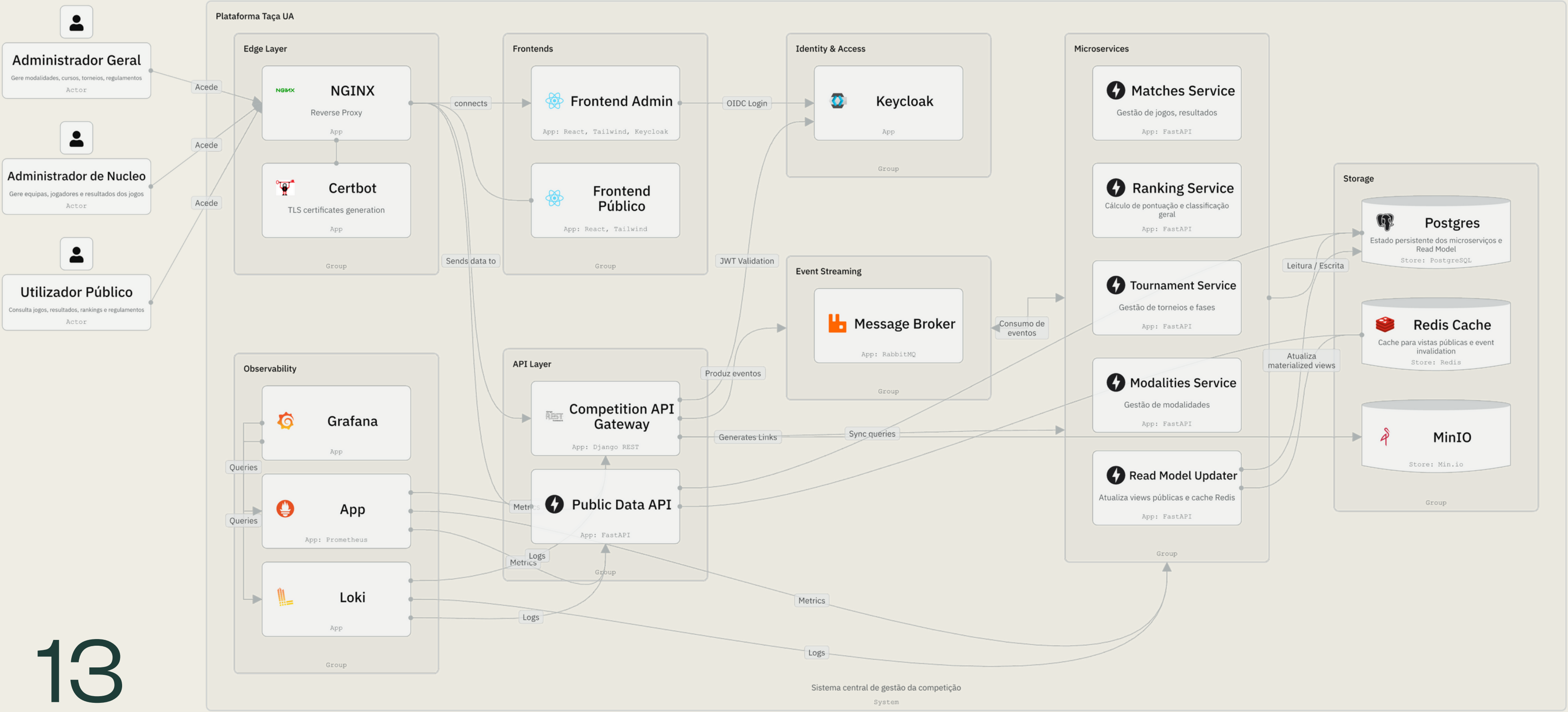
Compatibilidade com Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge, Safari. Plataforma deve ser responsiva para mobile.

4

Manutenibilidade e Evolução

Código deve seguir padrões desenvolvimento limpo, com documentação e manuais de utilizador da aplicação

Arquitetura do Sistema



Demonstração



Trabalho Futuro (2º semestre)

1

Introdução da lógica de épocas

2

Adição de features em falta
(Ficha de Jogo, Sistema de sócios, Regulamentos)

3

Realização de testes de segurança e de usabilidade

4

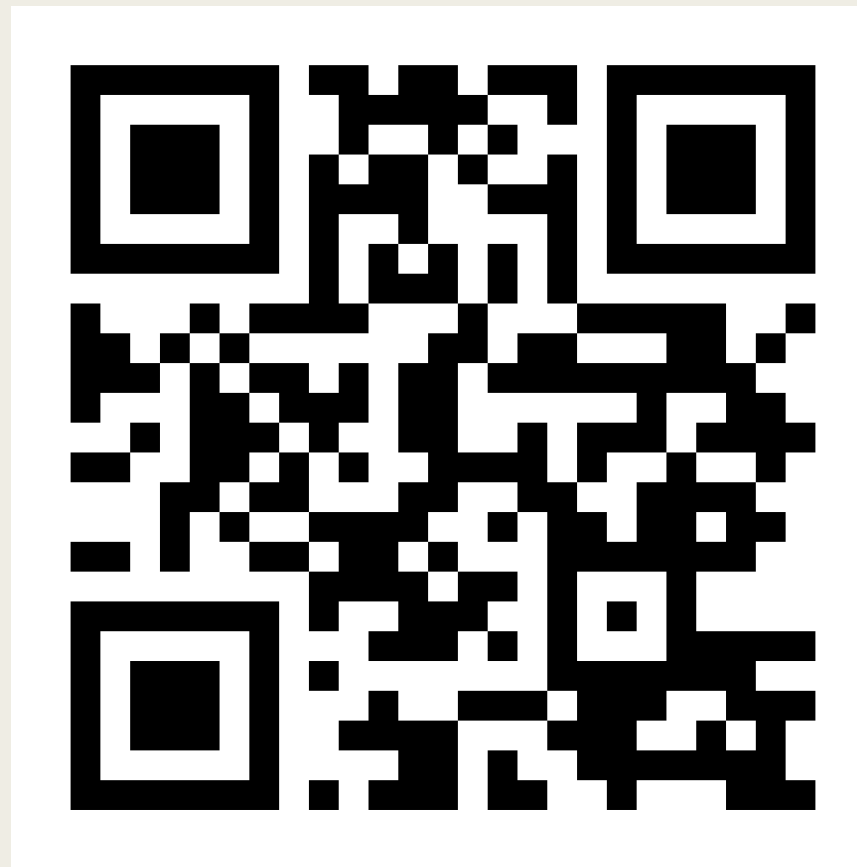
Deployment da aplicação

Links importantes

Microsite



Organização



Jira



**Obrigado pela
atenção**